

ImparaDigitale presenta la Summer School 2017

Edizioni 2017

Edizioni di Luglio 2017 (iscrizioni entro il 30 giugno 2017)

- Bergamo: 3-4-5 Luglio 2017 (CORSO D + T + I)
- San Benedetto del Tronto: 12-13-14 Luglio 2017 (CORSO D + T + I)
- Bergamo: 17-18-19 Luglio 2017 (CORSO D + T + I)
- Bassano del Grappa: 13-14-15 Luglio 2017 (CORSO D + T)

Edizioni di Settembre 2017 (iscrizioni con pagamento con bonifico o paypal e prenotazioni con Carta del Docente entro il 30 luglio 2017)

- Avellino: 4-5-6 Settembre 2017 (CORSO D + T + I)
- Olbia: 11-12-13 Settembre 2017 (CORSO D + T + I)
- Trabia: 22-23-24 Settembre 2017 (CORSO D + T + I) – **Visualizza la convenzione con l'hotel di Trabia**

Durata

3 giorni (20 o 22 ore)

Costi

Per tutte le Edizioni ad eccezione di Bassano del Grappa:

- Corso di 20 ore in presenza + 15 ore on-line -> 190 euro
- Corso di 22 ore in presenza + 15 ore on-line -> 200 euro

Per l'edizione di Bassano del Grappa:

- Corso di 20 ore in presenza + 15 ore on-line -> 230 euro
- Corso di 22 ore in presenza + 15 ore on-line -> 240 euro

NOTA 1. per le Summer di Luglio: se si desidera pagare una quota con CARTA DEL DOCENTE ed un'altra con BONIFICO BANCARIO selezionare la modalità di pagamento CARTA del DOCENTE e poi rispondere "Sì" alla domanda "Desideri pagare una quota con Bonifico Bancario?" e caricare ricevuta del bonifico.

NOTA 2. per le Summer di Settembre: chi desidera svolgere in anticipo il corso on-line (da terminare entro il 31 agosto 2017) e utilizzare quindi la CARTA del DOCENTE 2016/17 può scrivere a segreteria@imparadigitale.it.

INFO DETTAGLIATE: <http://www.imparadigitale.it/summerschool2017/>

codice	CORSO D DIDATTICA PER COMPETENZE	codice	CORSO T TECNOLOGIE A SUPPORTO DELLA DIDATTICA	codice	CORSO I INTERNET E SOCIAL NETWORK
--------	-------------------------------------	--------	---	--------	--------------------------------------

1° giorno

Orario

11:00 – 13:00	P – PLENARIA					
14:30 – 16:00	D1	Il significato di competenza e la progettazione; il ruolo del docente.	T1	I motori di ricerca di App e software web based; la loro classificazione. Strumenti per la condivisione e la collaborazione.	I1	La ricerca in rete e l'analisi delle fonti. Dato un problema, risolverlo con l'aiuto della rete, selezionando le fonti.
16:00 – 18:30	D1	Esercitazione – Dato un percorso didattico, riconoscere le attività che costruiscono competenze	T1	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito	I1	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito

2° giorno

Orario

08:30 – 10:30	D2	Curriculum Mapping: le fasi e le caratteristiche della progettazione.	T2	Ambienti virtuali: piattaforme per la condivisione. Costruzione di una classe virtuale.	I2	A scuola di sicurezza: la configurazione dei devices e la gestione degli account, profilazione, protezione attiva e passiva dei nostri devices.
10:30 – 12:30	D2	Esercitazione – Costruire la parte generale di una UDA in condivisione.	T2	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito	I2	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito
14:30 – 15:30	D3	Scelta del prodotto funzionale agli obiettivi di competenza	T3	Strumenti per la creazione di un prodotto digitale multimediale. Dalla realtà aumentata alla creazione di videogiochi	I3	Reputazione digitale – Accesso ai dati e alle fonti – Reati penali e amministrativi a scuola e nella vita privata.
15:30 – 16:30	D3	Esercitazione – Costruzione di prodotti "singolari" che promuovano il protagonismo degli studenti	T3	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito	I3	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito
16:30 – 17:30	D4	Le metodologie didattiche attive, caratteristiche e approcci qualificanti	T4	Apps e Tool per la didattica attiva, strumenti per costruire pensiero computazionale. Il	I4	I social media nel settore educazione e nella formazione: ideare, progettare e promuovere un

			coding e la robotica		bando/attività/progetto scolastico tramite i social media (marketing)	
17:30 – 18:30	D4	Esercitazione – Inserire nel CM le fasi e le attività- Dibattito	T4	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito	I4	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito

3° giorno

Orario

08:30 – 10:30	D5	La valutazione: del processo, del prodotto, dell'UDA – La prova esperta: dalla valutazione formativa alla verifica finale	T5	Costruzione ed uso di strumenti online per la valutazione Strumenti per la costruzione online di prodotti significativi in una prova esperta	I5	La costruzione dell'immagine di se' nei social, la gestione delle emozioni, la costruzione della comunicazione e della rete di relazioni. Fenomenologia dei social tra "fisiologia e patologia". Social media trends.
10:30 – 12:30	D5	Esercitazione – Nel CM Scegliere i descrittori della valutazione	T5	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito	I5	Riepilogo dell'argomento trattato Esercitazione e dibattito
14:30 – 15:30	D6	Questionario finale	T6	Questionario finale	I6	Questionario finale
15:30 – 16:30	P – PLENARIA, CONCLUSIONI					
16:30 – 18:30	Colloqui (<u>solo</u> per i candidati a formatori di ImparaDigitale)					

Eventuali note

Scrivi qui eventuali note per l'organizzazione

INVIAMODULO!